Para arrancar con la mejor visibilidad, da al play en la clase BP\_Player.

Ya lo configuré por defecto, pero por si fallara, el modo de juego se llama modoFantasia y el mapa *GameplayCopia.*

Comenzará el personaje en un mundo abierto con vista Top Down, con movimiento mediante clics izquierdos.

Lo más cerca que tienes es un NPC. Al acercarte y dar clic derecho dialogas con él para que te explique el resto de comandos.

El protagonista tiene dos habilidades: dormir al dragón con la tecla **Q**. Y ralentizarlo con la tecla **W**. Para que ambos hechizos funcionen, has de estar dentro de su rango de alcance.

En el entorno hay varias flores que al recogerlas pulsando la tecla **E**, sumas un contador. Cuando este llega a 3, automáticamente generas una poción.

Para tomar la poción utiliza la tecla **4** que te sumará ¼ de la vida máxima del personaje.

Tras matar a los dos dragones, llegarás al final del camino donde está el tesoro y termina el nivel.